

## Rätselauswahl

Rätselauswahl wird unter LastGameWon und LastGame in der scummvm.ini gespeichert

2 Rätsel tauchen sehr selten auf:

Die Lampe in der Miene. Da helfen die Werte 3, 4, 7 und 8.

Die Maske im Wohnzimmer (tanzende Möbel). Da helfen die Werte 5, 6, 7 und 8.

Die Auswahl kann über Debug (ctrl-d) mit der Auswahl

room 61

selbst vorgenommen werden.