

Freddi Fisch Und Das Geheimnis Der Salzwasserschlucht Komplettlösung

Die Schweinefische wurden gestohlen.

Wir starten auf dem Weg zur Ranch. Bei der Ranch angekommen erfahren wir, dass die Schweinefische gestohlen wurden. Also gehen wir zur Stadt.

Im ganzen Spiel verteilt liegen liegt Lila Seeigel. Nehmt diese immer mit. Mögliche Standorte sind auf der Karte markiert.

Ebenfalls gibt es im Spiel verteilt Hinweis auf den Big Boss. Diese beachten, sie werden am Ende gebraucht um den Boss zu enttarnen.

In der Stadt gehen wir in den Saloon. Bei einem Tisch liegt ein Papier. Dieses nehmen und die Zahlen merken.



Den Saloon verlassen und zum rostigen Pott. Den Safe anwählen und die Zahlenkombination vom Zettel eingeben. Den Wächter ansprechen. Wir erfahren, dass nur Fischdiebe reingelassen werden. Wir erhalten einen Zettel und erfahren so, was wir brauchen um als Fischdieb gehalten zu werden.



Jetzt zurück zur Stadt und nach hinten raus schwimmen. Die zuvor gesperrte Strasse ist nun frei.

Wir kommen zu 2 Arbeiter welche eine Square Dance Bühne bauen. Rede mit Ihnen und schaue die Pläne an, um zu erfahren welche Grösse von Holtz sie brauchen. Schwimme nach hinten bei Sahara Sepp nach rechts um Gratis Holz in der richtigen Grösse zu holen. Nun zurück zu den 2 Arbeitern und Ihnen das Holtz geben. Jetzt den Schraubenzieher mitnehmen.

Hut im Wal

Schwimme zum Ruder. Stelle den Hebel so um, dass der Sheriff draussen sich nicht mehr dreht. Nun die Schnur ziehen um den Sheriff vom Propeller loszubinden. Die Schnur anschliessend mitnehmen. Ab zum Wal. Die Schnur als Zahnseide benutzen, damit bekommt man den Hut. Der Hut hat noch die falsche Farbe. Wir gehen also vor den Saloon. Die 3 Oktopusse spucken in einen Topf. Die Farbe ändert sich jeweils. Auf den Zettel schauen, welche Farbe der Hut haben muss. Den ansprechenden Oktopus ansprechen und er spuckt in den Topf. Nun noch den Hut eintauchen, und der Hut ist perfekt.



Hut beim Steckbrief



noch den Hut eintauchen, und der Hut ist perfekt.

Schwimme zum Steckbrief und versuch den Hut zu nehmen. Wir erfahren nun vom Sheriff, dass er einen Stern braucht in bestimmter Farbe. Jetzt schwimme zum Hai und Kaufe den Kaugummi. Nun zum hungrigen Hai und ihm den Kaugummi geben. Ab in die Höhle und den Seestern in gewünschter Farbe vom Sheriff mitnehmen. Zurück zum Steckbrief und dem Sheriff den Stern geben, wir bekommen den Hut. Der Hut hat noch die falsche Farbe. Wir gehen also vor den Saloon. Die 3 Oktopusse spucken in einen Topf. Die Farbe ändert sich jeweils. Auf den Zettel schauen, welche Farbe der Hut haben muss. Den ansprechenden Oktopus ansprechen und er spuckt in den Topf. Nun

Schlaufe von Sahara Sepp

Schwimme zur Höhle. Um die Quallen zu passieren muss nur zum rechten Zeitpunkt nach links geschwommen werden. In der Höhle die Kurbel mitnehmen. Nun zum Segel und dort nach rechts unten schwimmen. Die Kurbel anbringen und das Segel mit der Kurbel verstellen. Nun ändert sich der Wasserspiegel und wir kommen oben durch das Bullauge in das Boot. Im Boot nach hinten in die Kajüte, und auf dem Mülleimer das Gewürzglas mitnehmen. Nun wieder nach vorne schwimmen. Hier befinden sich 3 Fässer. In dem Fass mit dem schwarzen Auslass ist Pfeffer. Dies in das Gewürzglas füllen. Nun zum Kugelfisch und den Pfeffer auf ihn anwenden. Der Weg ist nun frei. In der Miene die Mundharmonika mitnehmen. Nun zu Sahara Sepp und ihm die Mundharmonika geben. Wir bekommen die Schlaufe.



Halstuch von Sahara Sepp



Schwimme zur Höhle. Um die Quallen zu passieren muss nur zum rechten Zeitpunkt nach links geschwommen werden. In der Höhle die Kurbel mitnehmen. Nun zum Segel und dort nach rechts unten schwimmen. Die Kurbel anbringen und das Segel mit der Kurbel verstellen. Nun ändert sich der Wasserspiegel und wir kommen oben durch das Bullauge in das Boot. Im Boot nach hinten in die Kajüte, hier Pumpe mitnehmen. Mit der Pumpe zum Riff schwimmen. Dort die Boje mit der Pumpe aufblasen und den Koffer nehmen. Den Koffer Sahara Sepp geben und wir bekommen das Halstuch.

Gürtelschnalle

Schwimme zur Höhle. Um die Quallen zu passieren muss nur zum rechten Zeitpunkt nach links geschwommen werden. In der Höhle die Kurbel mitnehmen. Nun zum Segel und dort nach rechts unten schwimmen. Die Kurbel anbringen und das Segel mit der Kurbel verstellen. Nun ändert sich der Wasserspiegel und wir kommen oben durch das Bullauge in das Boot. Im Boot nach hinten in die Kajüte. Hier befinden sich Buchstaben. Sollte unserer dabei sein, diesen mit dem Schraubenzieher abnehmen. In diesem Fall mit dem Postboten weiter fahren.



Wenn der benötigte Buchstabe hier nicht dabei ist, zum Boot schwimmen und nach hinten in die Kajüte gehen. Auf dem Mülleimer das Gewürzglas mitnehmen. Nun wieder nach vorne schwimmen. Hier befinden sich 3 Fässer. In dem Fass mit dem schwarzen Auslass ist Pfeffer. Dies in das Gewürzglas füllen. Nun zum Kugelfisch und den Pfeffer auf ihn anwenden. In der Miene sind weitere Buchstaben, der benötigte ist nun hier dabei.

Postbote:

Nun zum Postboten schwimmen und das Loch im abgefallenen Rad anschauen. Die Form merken. Nun zum Hai und die entsprechende Radmutter kaufen. Zurück zum Postboten und mit der Radmutter das Rad befestigen. Danach bei E.T. Petete die Klappe mitnehmen. Jetzt zum Schnallen Schmid. Ihm den Buchstaben und die Klappe geben, so bekommen wir unsere Schnalle.

Befreiung

Zum rostigen Pott schwimmen und Hut, Gürtelschnalle und Schlaufe anlegen. Dann rein schwimmen. Wir werden trotzdem geschnappt. Im Raum die Kanonenkugeln wegräumen und die Klappe öffnen. Bei den Schweinen vorne rechts im Eck liegt eventuell ein Hinweis über den Big Boss. Ab rechts durch das Loch schwimmen. Nun auf der linken Seite zum Bug des Schiffes schwimmen und gleich oben zum Ruder. Dieses drehen und wieder nach unten schwimmen. Hier den Haken nehmen. Zum Heck des Schiffes schwimmen und den Haken mit der Ankerkette verbinden: Die Ankerkette am Gitter festmachen. Bei der Ankerwinde den roten Knopf drücken und die Schweinefische sind frei.

Jetzt erwartet uns noch die Enttarnung. Nun Anhand der Hinweise im Spiel den Boss enttarnen.

